

R-1195

**B. Design Animation/ Game First Year
Examination, 2019-2020**

ANIMATION /GAME DESIGN

Paper - First

Fundamental of Arts

Time : 3 Hours

Maximum Marks: 70

Minimum Marks : 23

खण्ड - अ (Section A)

लघु उत्तरीय प्रश्न (Short Answer type Questions)

नोट : किन्हीं **पाँच** प्रश्नों के उत्तर दीजिए। सभी प्रश्नों के अंक समान हैं।

Note: Answer any **five** questions. All questions carry equal marks. **[5×5=25]**

1. लाइन को समझाइए।
Explain the line.
2. कार्नेटिक्स कला महत्वपूर्ण क्यों है?
Why is Kinetics art important?

3. रंग से आप क्या समझते हैं?
What do you mean by Colour?
4. कला में टोन का क्या महत्त्व है?
What is the importance of tone in art?
5. रचना क्या है? समझाइए।
What is composition? Explain.
6. प्रवाह की व्याख्या कीजिए।
Explain Rhythm.
7. लाइन सामंजस्य की व्याख्या कीजिए।
Explain line harmony.
8. संतुलन के सिद्धांतों पर संक्षिप्त टिप्पणी लिखिए।
Write a short note on principles of balances.
9. अनुपात से आप क्या समझते हैं?
What do you understand by proportion?
10. परिप्रेक्ष्य के प्रकार बताइए।
Explain types of perspective.

खण्ड - ब (Section B)

दीर्घ उत्तरीय प्रश्न (Long Answer type Questions)

नोट : किन्हीं *तीन* प्रश्नों के उत्तर दीजिए। सभी प्रश्नों के अंक समान हैं।

Answer any *three* questions. All questions carry equal marks.

[15×3=45]

1. विभिन्न प्रकार की रेखाओं की व्याख्या कीजिए।
Explain the different types of lines.
2. कलर व्हील की व्याख्या कीजिए।
Explain colour wheel.
3. उदाहरण के साथ एकता की व्याख्या कीजिए।
Explain unity with example.
4. परिप्रेक्ष्य के प्रकारों का वर्णन कीजिए।
Describe the types of perspective.
5. टेक्सचर का वर्गीकरण बताइए।
Explain the classification of Texture.

